



## Promowanie transformacji cyfrowej i innowacji społecznych w kształceniu i szkoleniu zawodowym w celu lepszego dostępu uczniów niesłyszących do rynku pracy

### Działania LTTA w Nikozji na Cyprze: krok w kierunku włączającego szkolenia VET

W dniach 17-21 czerwca 2024 r. w Emphasys Center odbyło się **intensywne szkolenie doskonalenia zawodowego dla trenerów VET** w ramach projektu Erasmus KA2 3D4DEAF: Promowanie transformacji cyfrowej i innowacji społecznych w VET. Wydarzenie to zgromadziło **19 uczestników**, w tym trenerów VET, nauczycieli, specjalistów i osoby niesłyszące z Polski, Hiszpanii, Włoch, Grecji i Cypru. Przez pięć dni współpracowali przy prezentowaniu, testowaniu i analizowaniu wyników opracowanych w pakietach roboczych od WP2 do WP4.



Kluczowe działania obejmowały prezentację dwóch modułów edukacyjnych na temat technologii 3D i przedsiębiorczości społecznej, a także interaktywne warsztaty obejmujące osiem tematów. Grupa zaprezentowała także narzędzia cyfrowe opracowane w ramach projektu, takie jak interaktywna platforma edukacyjna, aplikacja mobilna i gra AR. Specjalna wizyta w Szkole dla Głuchych w Nikozji zapewniła uczestnikom wgląd w to, w jaki sposób można skutecznie zintegrować metodologię 3D4DEAF w szkołach. Program ten ma na celu wyposażenie nauczycieli i specjalistów w narzędzia umożliwiające lepsze wspieranie dostępu uczniów niesłyszących do rynku pracy.

## Status projektu: Przygotowanie do następnego etapu

W miarę postępu projektu konsorcjum znajduje się na końcowym etapie opracowywania i **udoskonalania wszystkich materiałów** z różnych pakietów roboczych, w tym WP2 (materiały szkoleniowe), WP3 (rozwój platformy i aplikacja mobilna) oraz WP4 (gra AR). Zasoby te będą niezbędne podczas **nadchodzących warsztatów, które rozpoczną się w listopadzie 2024 r.** i będą skierowane do trenerów VET i uczniów z wadami słuchu. Podczas warsztatów **nacisk położony będzie na metodologię 3D4DEAF@SOCIAL HUBS, która integruje projektowanie 3D, STEAM i umiejętności cyfrowe** w szkolnych programach nauczania i zajęciach pozalekcyjnych, zapewniając niesłyszącym uczniom praktyczne szkolenie w dziedzinach zgodnych z Przemysłem 4.0. Warsztaty zakończą się **konkurem pitchingowym**, zachęcającym uczestników do wykorzystania swoich umiejętności w zakresie przedsiębiorczości społecznej.



Zostańcie z nami, aby otrzymywać więcej aktualizacji o naszych przygotowaniach do uruchomienia tych innowacyjnych narzędzi i metodologii, aby stworzyć bardziej włączającą i wzmacniającą przyszłość dla niesłyszących uczniów w całej Europie.

## BĄDŹMY W KONTAKCIE!



[www.3d4deafproject.eu](http://www.3d4deafproject.eu)



[@3d4deaf](https://www.instagram.com/3d4deaf)



[azajac@san.edu.pl](mailto:azajac@san.edu.pl)



[@3d4deaf](https://www.facebook.com/3d4deaf)



Współfinansowane przez  
Unię Europejską

Sfinansowane przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są wyłącznie poglądami autora(ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Ani Unia Europejska, ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.