



**PROMOWANIE ROZWOJU ZAWODOWEGO
NAUCZYCIELI ORAZ INTEGRACJI POPRZEZ
WŁĄCZENIE NOWOCZESNYCH TECHNOLOGII DO
NAUCZANIA DZIECI Z AUTYZMEM**

INNOWACYJNE NARZĘDZIA

Rozwijanie innowacyjnych technologii wspomagających oraz zapewnianie dostępu i równych szans jest istotą Strategii UE na rzecz Niepełnosprawności. BEAUSOME ma na celu opracowanie interaktywnych gier VR oraz platformy e-learningowej, które będą wykorzystywane przez nauczycieli i rodziców dzieci z ASD (zaburzeniami ze spektrum autyzmu) w celu wspierania rozwoju umiejętności społecznych od wczesnego wieku.



GRA W WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI

VR oferuje unikalny zestaw korzyści dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi i/lub niepełnosprawnościami, tworząc immersyjne i angażujące doświadczenia, które mogą wzmacniać naukę, interakcje społeczne i dobrostan emocjonalny. Gry VR BEAUSOME, wykorzystując interaktywne i zabawne podejście, koncentrują się na 5 kluczowych obszarach umiejętności społecznych poprzez 90 scenariuszy, skierowanych na potrzeby dzieci z autyzmem.

PLATFORMA E-LEARNINGOWA

Dynamiczna i interaktywna platforma e-learningowa będzie pełniła rolę centrum edukacyjnego dla rodziców i nauczycieli dzieci z ASD. Będzie składać się z profesjonalnego kursu e-learningowego, zbioru zasobów i metodologii wspierających nabywanie umiejętności społecznych przez dzieci z autyzmem, a także z internetowej społeczności, interaktywnego narzędzia do e-mapowania oraz systemu walidacji umiejętności online.



KONSORCJUM



ZROZUMIEĆ AUTYZM



ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΚΕΝΤΡΙΚΗΣ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ

Ειδικό Σχολείο Λευκωσίας



Dofinansowane przez
Unię Europejską

Wsparcie Komisji Europejskiej dla powstania tej publikacji nie oznacza poparcia dla jej treści, które odzwierciedlają wyłącznie poglądy autorów, a Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w niej zawartych.